

Le Grand Hackathon  
des Ingénieurs



Journées Nationales  
de l'Ingénieur

Concevoir  
ensemble  
la société  
de demain

Guide d'organisation V.1

# Les Journées Nationales de l'Ingénieur

## 5<sup>ème</sup> édition

Concevoir  
ensemble  
la société  
de demain



### Introduction



Dans le cadre de la **Journée Nationale des Ingénieurs**, l'IESF lance la **1<sup>ère</sup> édition du grand Hackathon des Ingénieurs**.

La compétition, placée sous le signe de l'intergénérationnel et de la mixité, est l'occasion de révéler les meilleurs projets nationaux répondant au thème "**Concevoir la société de demain**" à l'issue d'une sélection locale, régionale et nationale.

A la clé, une dotation offerte par les partenaires de l'événement et une remise de prix à **l'UNESCO** le 19 Octobre prochain !



### Les publics

Cette compétition est ouverte à chaque école d'ingénieur ou université et devra accueillir :

- ✓ les étudiants
- ✓ les associations d'alumni
- ✓ les associations étudiantes
- ✓ Les IESF régionales
- ✓ Des curieux



#### Pourquoi un Hackathon?

##### Rassembler

les ingénieurs diplômés et les élèves autour des défis de notre société

##### Encourager

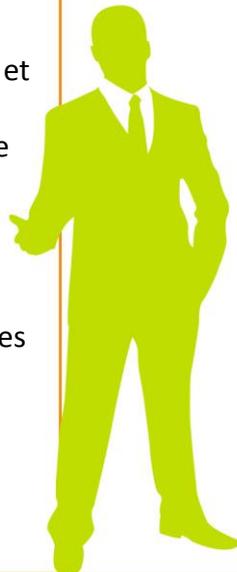
La diversité, la mixité et la coopération intergénérationnelle entre ingénieurs

##### Renforcer

Les liens entre les associations, les écoles et les étudiants

##### Promouvoir

L'excellence de nos formations



## Concevoir ensemble la société de demain

### 1. Déroulé du hackathon

#### Quand?

Les Hackathons des Ecoles doivent avoir lieu entre **le 9 septembre et le 9 octobre** (5 week ends possibles)

#### Où?

Chaque Ecole peut décider d'organiser son hackathon **dans ses locaux**, cependant il est possible de mutualiser.

#### Combien de temps?

En fonction des besoins et de la disponibilité le Hackathon peut durer **entre 24 et 48h**

Le hackathon portera sur une problématique, choisie par le Responsable du Hackathon, en lien avec le **thème "Concevoir ensemble la société de demain"**.

La durée du hackathon reste à la discrétion de l'organisateur, 24h ou 48h, suivant la complexité de la problématique posée.

Le hackathon devra respecter le format suivant dit **"méthode papillon"** dans **l'ordre chronologique**:

1. Discours d'introduction sur la thématique de 10 min à 15 min avec mise à disposition des sources et de données statistiques en lien avec la problématique
2. Formation des équipes selon les compétences les plus diverses
3. Brainstorming sur la thématique pour proposer le fil conducteur de la solution pendant 1h30
4. Pitch de la solution en 2 minutes pour améliorer le concept collectivement
5. Développement de la solution technique
6. Pitch final devant le jury de sélection

**Un éclairage sur la méthode papillon sera envoyé en juin**

# Concevoir ensemble la société de demain

## Organisation d'un Hackathon

### 2. JURY ET LIVRABLE

#### Quels livrables?

IESF n'impose pas de forme aux livrables compte tenu des spécificités de chaque école.

#### Comment constituer un jury?

Il peut être composé d'ingénieurs et scientifiques de la région, ou d'entreprises partenaires

#### Quelles récompenses?

Il est recommandé de trouver des partenaires pour offrir des récompenses. Il n'est pas recommandé d'offrir de l'argent

Les IESF régionales en lien avec les responsables de Hackathon devront constituer un jury composé d'experts ou d'acteurs en lien avec la thématique, qui distinguera le meilleur projet.

#### Les critères d'évaluation

Le jury portera une attention particulière sur les points suivants :

Le projet doit respecter la thématique et les objectifs du hackathon

Le projet se doit d'être réaliste tout en étant innovant

La qualité du prototype sera évaluée : expérience utilisateur, design et fonctionnalités

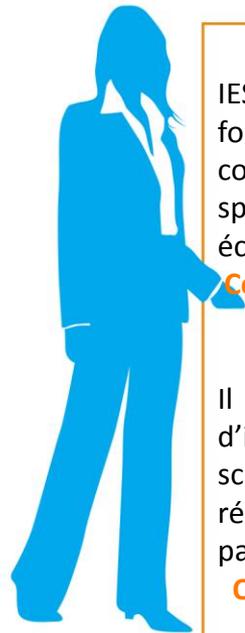
Le pitch devra durer 5 minutes

#### Livrable

Le livrable remis sera un dossier et comprendra a minima une présentation du projet.

#### Récompenses

Le Responsable du Hackathon en lien avec les IESF sera en charge de trouver des prix, à travers ses partenaires. L'IESF peut proposer des récompenses, à condition d'en faire la demande auprès de Mathieu Baron avant le 30 juin.



## Concevoir ensemble la société de demain

### 3. Accompagnement du hackathon

#### Mentorat

Le directeur de projet JNI recherche actuellement des mentors dans toute la France. Une équipe de 13 mentors d'Orange dans les régions pourront aider à l'organisation.

#### Logistique

Il est recommandé de s'associer avec des entreprises pour obtenir des aides pour financer le buffet.

#### Mentorat

Chaque hackathon devra mettre à disposition des experts, des coach, des mentors pour accompagner en compétences les équipes concurrentes sur la gestion de projet, le design, le user case....Il s'agit de dispenser des conseils techniques ou business afin des les aider à réaliser leur concept d'un point de vue faisabilité commerciale et technique.

#### Logistique

Durant les 24h ou 48h de hackathon, le Responsable du Hackathon devra prévoir un buffet pour les participants

## Concevoir ensemble la société de demain

### Des questions d'orga?

Envoyer un mail à:  
[jni@iesf.fr](mailto:jni@iesf.fr)

### Prochaines étapes

Un chapitre Hackathon sera mis en place dans le bulletin de la JNI pour vous apporter des compléments d'information

### Les gagnants

Les gagnants seront invités à l'UNESCO le 19 octobre pour recevoir les prix de la part de nos parrains/marraines

## INSCRIPTION AVANT LE 30 JUIN

Chaque école d'ingénieur et université souhaitant participer à cette opération devra impérativement s'inscrire avant le 30 juin, en adressant un mail à [jni@iesf.fr](mailto:jni@iesf.fr) et faire connaître le Responsable du Hackathon.

**Avec IESF, Concevons ensemble la société de demain**

